

僑光科技大學多媒體與遊戲設計系輔系實施要點

民國110年01月12日系課程委員會議通過

民國110年01月20日院課程委員會議通過

民國110年02月18日校課程委員會議通過

- 一、申請方式：於本校規定之申請期限內，持在校全部成績單與申請書先向原肄業主系提出申請，經主任同意後，送請本系主任同意。
- 二、招收名額：每學年度最多五名。
- 三、申請資格：四年制各系學生自二年級以上（含二年級）皆可申請，但應屆畢業學年度不得申請。
- 四、審查方式：學生前一學年總平均成績七十五分以上。
- 五、最低修習學分總數：須修滿下列課程中共計二十六學分以上始能取得本系輔系資格。
- 六、科目及學分表：

	科目名稱	學分數	備註
專業科目一	電腦繪圖實務	3	左列課程至少須修習 20 學分。
	基礎素描	2	
	遊戲設計導論	2	
	平面攝影實務	2	
	影像處理與應用	3	
	色彩學	2	
	設計繪畫	2	
	數位網頁設計	3	
	影視原理(一)	2	
	動畫(一)	3	
	遊戲開發實務(一)	3	
	故事腳本與分鏡	2	
	影視原理(二)	2	
	動畫(二)	3	
	遊戲開發實務(二)	3	
	動態網頁設計	2	
	數位行銷	2	
專業科目二	互動媒體設計(一)	3	左列課程至少須修習 6 學分。
	角色設計	2	
	動漫創作	2	
	互動媒體設計(二)	3	
	影視製片	2	
	遊戲美術設計	2	

數位音樂製作	2	
動畫製作實務(一)	3	
影視合成實務(一)	2	
攝錄影實務(一)	2	
遊戲開發製作(一)	3	
遊戲開發製作(二)	3	
動畫製作實務(二)	3	
影像語言	2	
影視合成實務(二)	2	
攝錄影實務(二)	2	
無人載具攝錄影實務	3	
微電影創作(一)	3	
數位展示設計	3	
媒體素養	2	
微電影創作(二)	3	
互動遊戲情境實務	3	
專案管理	2	

七、本要點經系課程會議議決，院課程委員會審議，校課程委員會通過，校長公布後實施，修正時亦同。